**Módulo 1**

**Introdução**

**Características:**

- Orientada a objetos

- Interpretada e compilada

- Multiplataforma

- Robusta e confiável

- Segura

- Portável

- Multithreaded

- Case sensitive

**Ciclo de vida de uma aplicação Java:**

- Código fonte 🡪 Código de máquina (compilação) 🡪 Java Virtual Machine (JVM – Interpretador) 🡪 Execução (Sistema operacional)

**Compilação** **programa** **Java**:

- Cliente.java 🡪 Cliente.class (Javac) 🡪 Java Virtual Machine

**Variáveis**:

- Espaço reservado de memória

- Tem seu tipo definido

- Possui nomenclatura

**Tipos de variáveis**:

- Tipos primitivos (byte, short, int, long, float, double, char, boolean)

- Tipos Compostos

- Arrays

**Declaração**:

- Sempre feita antes do nome da variável.

Ex: **int idade;**

**Double preco**;

**Casting**:

- Conversão de Tipo primitivo

- Exemplo:

Double distancia = 389.46;

Int num = (int) distancia;

System.out.println(num);

>>> 389